

```
#include<stdio.h>
#include<time.h>
#include<stdlib.h>
int main(){
    int nH = 12, nZ = 7;
    int V[12][30];
    int iH, iZ;
    int max, hmax, zmax;
    int mV[30];

    srand(time(NULL));

    // printf("nr zile = ");
    // scanf("%d", &nZ);

    for(iH = 0; iH < nH; iH++)
        for(iZ = 0; iZ < nZ; iZ++)
            V[iH][iZ] = rand() % 61 + 190;
    // determinarea valorilor maxime pe coloana/zi
    for(iZ = 0; iZ < nZ; iZ++)
        mV[iZ] = V[0][iZ];

    for(iH = 1; iH < nH; iH++)
        for(iZ = 0; iZ < nZ; iZ++)
            if(V[iH][iZ] > mV[iZ])
                mV[iZ] = V[iH][iZ];

    // afisez vectorul cu valori zilnice maxime
    for(iZ = 0; iZ < nZ; iZ++)
        printf("%5d", mV[iZ]);

    // afisarea matricei
    printf("\n");
    for(iH = 0; iH < nH; iH++){
        printf("\n");
        for(iZ = 0; iZ < nZ; iZ++)
            printf("%5d", V[iH][iZ]);
    }

    // determinarea valorii maxime generale
    max = V[0][0];
    hmax = 0;
    zmax = 0;
    for(iH = 0; iH < nH; iH++)
        for(iZ = 0; iZ < nZ; iZ++)
            if(max < V[iH][iZ]){
                max = V[iH][iZ];
                hmax = iH;
                zmax = iZ;
            }

    printf("\n\nMax = %d[%d,%d]\n", max, hmax, zmax);

    return 0;
}
```