```c
//vectori.h

#ifndef _VECTORI_H
#define _VECTORI_H

void afiseaza(int v[], int n);
float medie(int v[], int n);
void dubleaza(int *v, int n);

#endif


//vectori.c

#include<stdio.h>
#include "vectori.h"
void afiseaza(int v[], int n){
	int i;
	printf("\nVectorul este:\n");
	for(i = 0; i < n; i++)
		printf("%d\t",v[i]);
};

float medie(int v[], int n){
	int i,s = 0;
	for(i = 0; i < n; i++)
		s += v[i];
	return (float)s/n;
};

void dubleaza(int *v, int n){
	int temp,i;
	for(i=0;i<n;i++){
	temp = *(v+i)*2;
	*(v+i) = temp;
	}
}



//test.c

#include<stdio.h>
#include "vectori.h"
int main(){
	int a[]={1,2,3,4,4};
	afiseaza(a,5);
	printf("\nMedia este:%.2f",medie(a,5));
	dubleaza(a,5);
	afiseaza(a,5);
	return 0;
}
```